

	Objectifs
<b>PARCOURS MOTEUR / PETITS JEUX</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se mouvoir, évacuer le stress de la matinée</li> <li>• Proposer des jeux sportifs (parcours, relais, jeu de coopération,...) en fonction des envies des enfants</li> </ul>
<b>JEUX DE SOCIETE / ACTIVITES MANUELLES</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Proposer des jeux de société et activités amuelles suivant les envies et l'intérêt des enfants</li> <li>• Aborder des apprentissages de manière ludique</li> </ul>
<b>SPORT MOUV'</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se mouvoir, évacuer le stress de la journée</li> <li>• Faire découvrir des sports nouveaux aux enfants</li> </ul>
<b>TRADISPORT</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se mouvoir, évacuer le stress de la journée</li> <li>• Retrouver les plaisirs du sport traditionnel</li> </ul>
<b>JEUX D'EXPRESSION</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Favoriser l'expression corporelle</li> <li>• Proposer une réalisation collective</li> <li>• Lâcher prise, évacuer le stress de la journée et se détendre</li> </ul>
<b>JEUX DE COOPERATION / PLAYDAGOGIE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aborder les thèmes liés à l'inclusion par le jeu</li> <li>• Sensibiliser à divers sujets (violences à l'école, handicap, savoir être, vivre ensemble, fill/garçon)</li> </ul>
<b>CONTE AFRICAIN / MUSIQUE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sensibiliser aux rythmes et percussions avec instruments</li> <li>• Initier au conte africain</li> <li>• Proposer une réalisation collective</li> </ul>
<b>ARTS PLASTIQUES / PHOTOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Favoriser l'expression collective par l'art en général</li> <li>• Proposer diverses activités manuelles selon les envies et l'intérêt des enfants en incluant l'art photographique en support</li> </ul>
<b>CHALLENGE SPORT</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Proposer un temps interclasse autour de challenges sportifs</li> <li>• Décompresser par le sport en fin d'année</li> </ul>
<b>CHALLENGE CULTURE et LOISIRS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Proposer un temps interclasse autour de challenges alliant jeu et culture</li> <li>• Décompresser par le jeu en fin d'année</li> </ul>